

# Android + Arduino

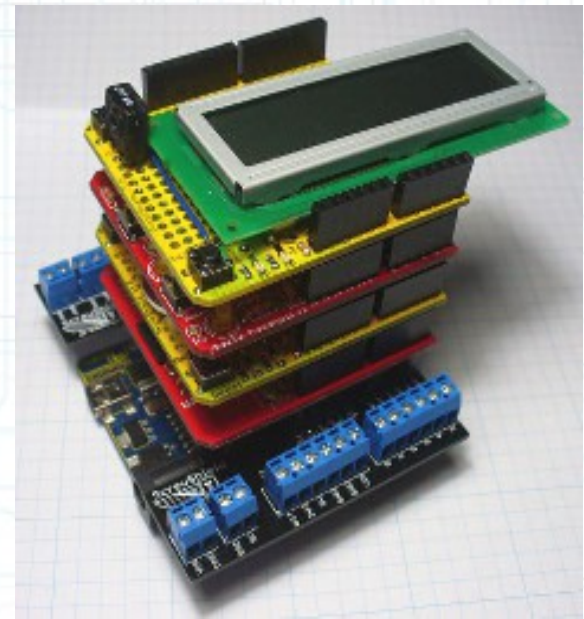
## Hardware steuern mit Android

Entwicklertag Karlsruhe, 09.05.2012  
Sebastian Wastl



# Arduino

- Opensourceprojekt
- Auf Basis eines 8-Bit Mikrocontroller (ATMEL ATmega)
- Modular aufgebaut
  - Erweiterbar durch Shields



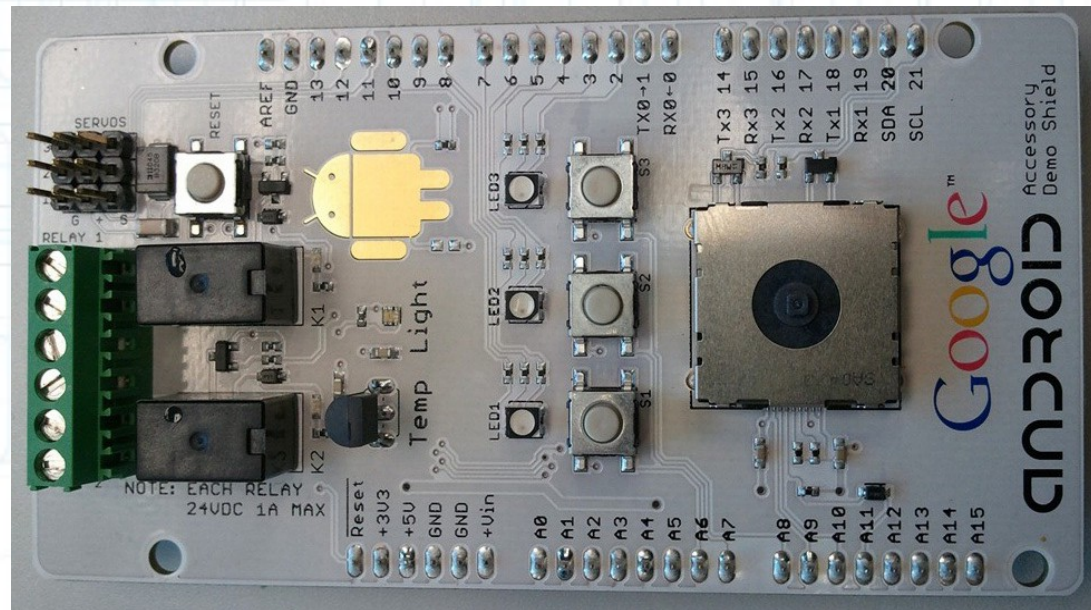


# Hardwareeigenschaften ADK

- 8-Bit Mikrocontroller (ATmega 2560)
- 256kb Speicher
- 54 I/O Pins
- 15 analoge Ein- und Ausgänge
- 10 Bit AD-Wandler
- 4 serielle Ein- und Ausgänge
- 6 Hardware-Interrupts

# Google Demo Board

- Demoapp „Demokit“ für das Demoboard
- 3 Multicolor LEDs
- 2 Relais
- Möglichkeiten der Steuerung von Servos
- Kapazitiver Sensor
- Joystick



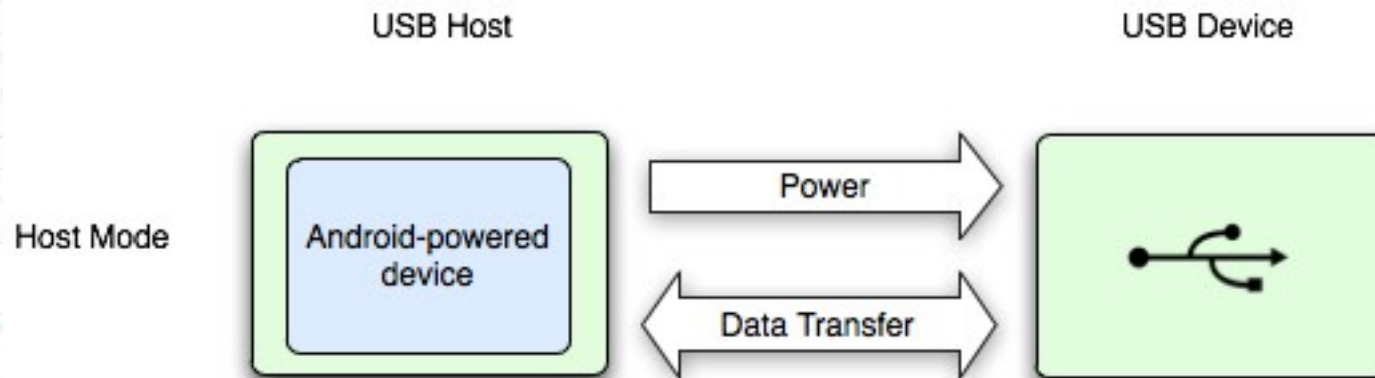


# Anwendungsbeispiele

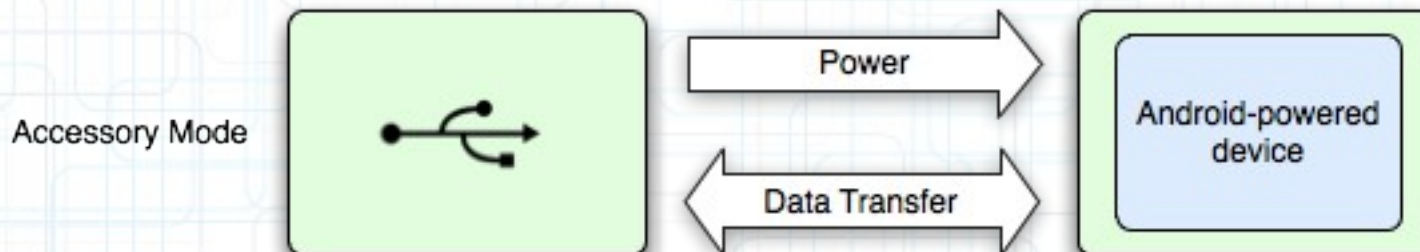
- Telemetrieerfassung
- Remotesteuerung von Geräten
  - Webserver auf Androidbasis
- Remoteerfassung von Daten
  - REST-Service

# USB

- USB-Host-Mode
  - Unterstützung ab API-Level 12 (3.1)



- USB-Accessory-Mode
  - Unterstützung ab API-Level 10 (2.3.4)



# Workflow der Entwicklung

1. Entwicklung der Hardware
2. Entwicklung der Arduino Firmware
3. Test der Ausgabe
4. Entwicklung der Android App  
(Kommunikation)
5. Entwicklung des Android-UI



# Programmierung Arduino

- IDE basierend auf Processing
- Entwickelt für Künstler, Designer und Bastler
- Entwicklung in C/C++
- Libraries um Bitmanipulation zu minimieren
- Libraries für verschiedene Hardwarebausteine
  - Kapazitiver Sensor
  - 1-wire Sensor
  - SD-Karte
  - LCD-Display
  - ...



# Programmierung Arduino

- setup() und loop() notwendig
- pinMode zum setzen von Aus- oder Eingang
- digitalWrite, digitalRead

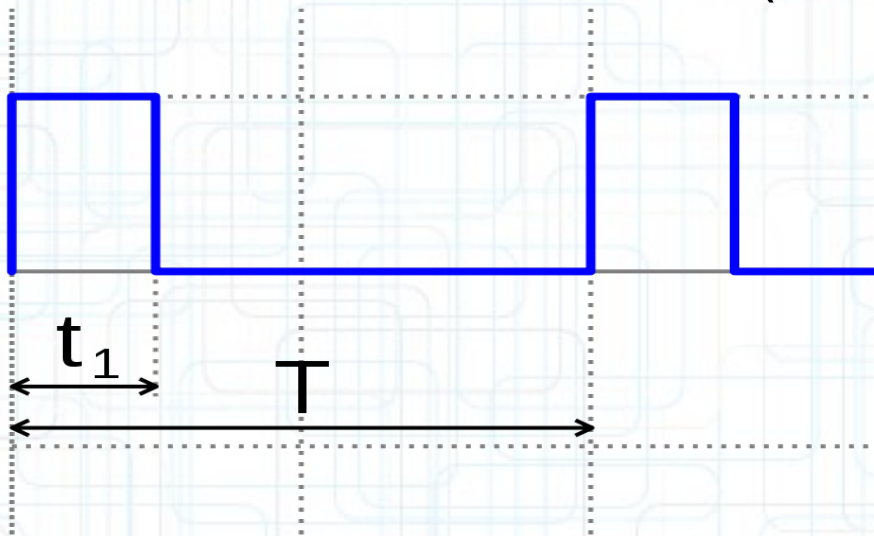
```
int ledPin = 10; // PIN 10
int lastStatus = LOW;

void setup() {
  pinMode(ledPin, OUTPUT); // Ausgang
}

void loop() {
  if (lastStatus == HIGH)
    lastStatus = LOW;
  else
    lastStatus = HIGH;
  digitalWrite(ledPin, lastStatus); // LED an
  delay(1000); // 1 Sekunde warten
}
```

# Analoge Steuerung

- Eingang: Spannungsmessung
- 8-Bit Pulsweitenmodulation (PWM)

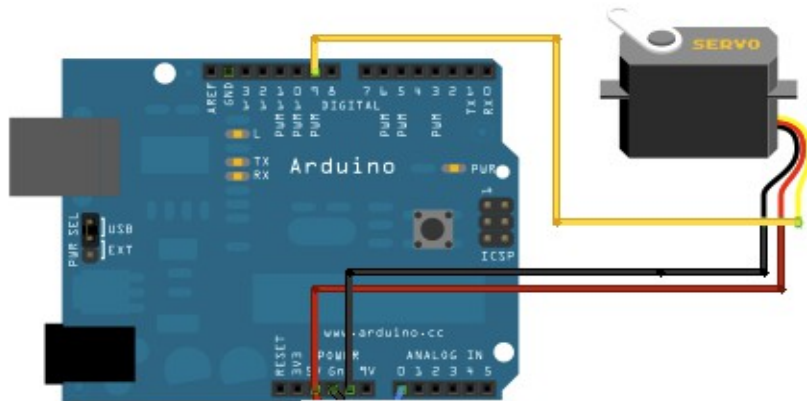


- Verwendbar um die durchschnittliche Spannung anzupassen → z.B. Dimmen von LEDs
- `writeAnalog` → 0-255

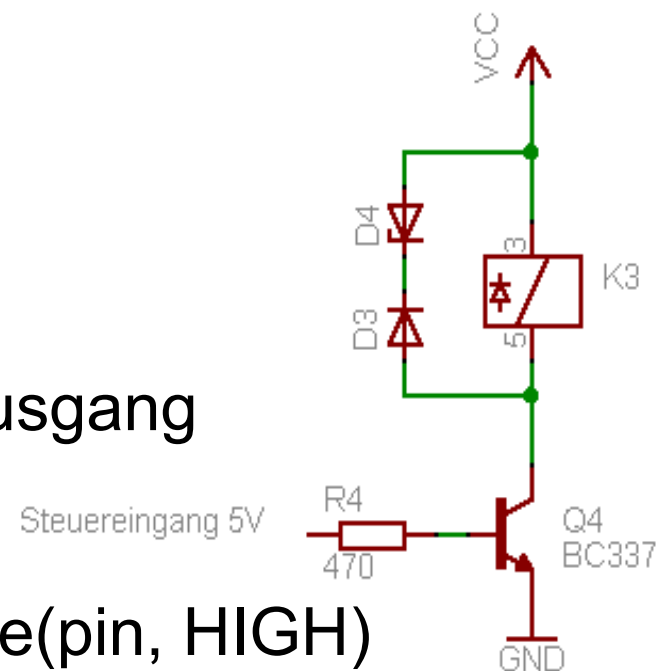


# Steuerung von Relais und Servos

- Library zur Ansteuerung von Servos
- Ansteuerung mittels PWM
- `servo.write(90)` → Servomittelstellung



- Relaissteuerung über digitalen Ausgang
- Freilaufdiode notwendig
- `digitalWrite(pin, LOW)`, `digitalWrite(pin, HIGH)`



# Programmierung Android

- Platform API (API  $\geq$  12) oder Add-On API (API  $\geq$  10)
- Unterstützung von Hersteller abhängig
- `<meta-data>` mit Filter um die passende App via Intent zu starten
- Arduino sendet „Hersteller“, „Model“ und „Version“ an Android nach erfolgreichem Verbindungsaufbau



# Android Security

- Kein Security Eintrag in der Manifest.xml notwendig
- Zugriff auf die USB-Schnittstelle muss vom User bestätigt werden
- Registrierung des USB-Event am BroadcastReceiver

```
private final BroadcastReceiver mUsbReceiver = new BroadcastReceiver() {
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        String action = intent.getAction();
        if (ACTION_USB_PERMISSION.equals(action)) {
            synchronized (this) {
                UsbAccessory accessory = UsbManager.getAccessory(intent);
                if (intent.getBooleanExtra(UsbManager.EXTRA_PERMISSION_GRANTED, false)) {
                    openAccessory(accessory);
                } else {
                    Log.d(TAG, "permission denied for accessory " + accessory);
                }
            }
        }
    }
};
```

# Übertragungsprotokoll

- Übertragung von Bytes von Arduino an die Serielle Schnittstelle

```
msg[0] = 0x1;  
msg[1] = 0x1;  
msg[2] = rpm >> 8;  
msg[3] = rpm & 0xff ;  
acc.write(msg, 4);
```

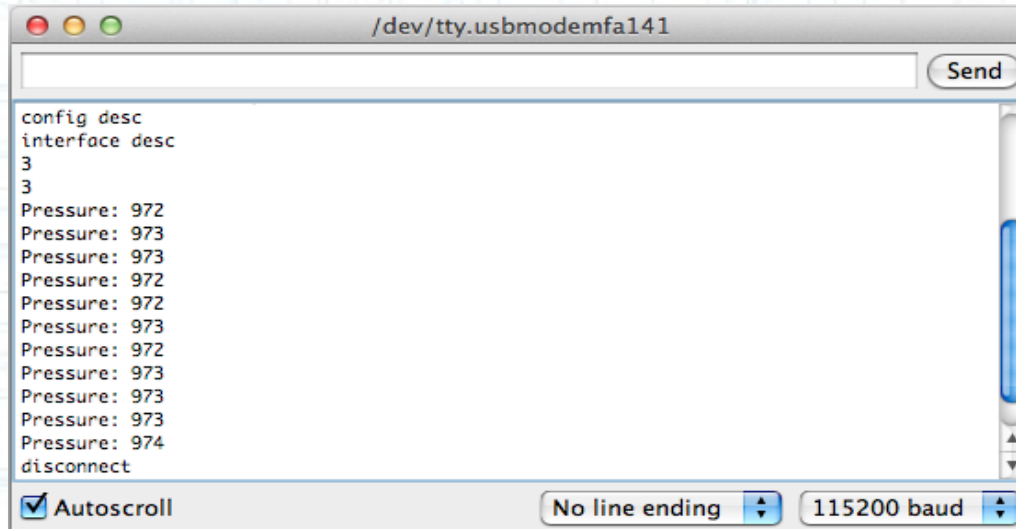
- Behandlung in Android (Java) als InputStream bzw. OutputStream

```
...  
switch (buffer[i]) {  
    case 0x1:  
        if (len >= 4) {  
            Message m = Message.obtain(mHandler, MESSAGE_RPM);  
            RPMsg rpm = new RPMsg(composeInt(buffer[i + 2], buffer[i + 3]));  
            m.obj = rpm;  
            mHandler.sendMessage(m);  
        }  
        i += 4;  
        break;  
    ...
```



# Debugging

- Arduino: Serial Monitor



```
config desc
interface desc
3
3
Pressure: 972
Pressure: 973
Pressure: 973
Pressure: 972
Pressure: 972
Pressure: 973
Pressure: 972
Pressure: 973
Pressure: 973
Pressure: 973
Pressure: 973
Pressure: 974
disconnect
```

- Android: USB mit Arduino belegt
  - Debugging über TCP/IP
  - \$ adb tcpip 5555
  - \$ adb connect 192.168.42.42:5555
  - \$ adb usb

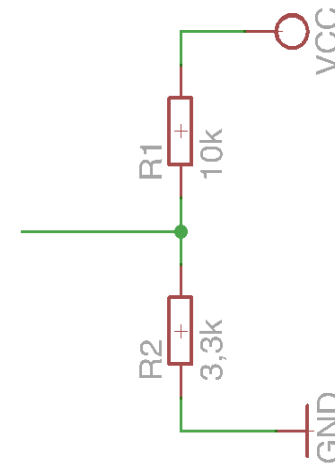
# RC-Telemetrie

- Erfassung von Messwerten
- Speicherung von Messwerten
- Nachträgliche Auswertung



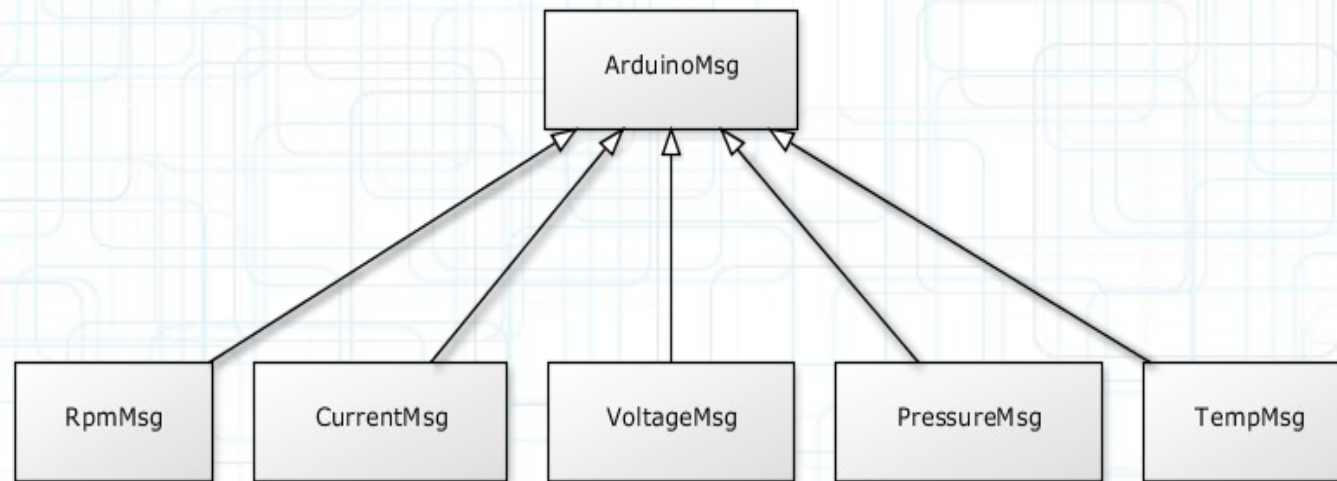
# RC-Heli-Telemetrie Hardware

- Akkutemperatur
  - 1-wire-Sensor (DS1820)
- Akkuspannung
  - Spannungsteiler
- Drehzahlsensor
  - Messung über einen bipolaren Hallsensor
- Luftdruck (MPX4115a)
  - Spannungsmessung an analogem Eingang



# Android-App

- Arduino: Größe 16kb
- Anzeigen der Daten
- Visuelle Darstellung der Daten



- Eigene Klasse je Sensortyp (Drehzahl, Temperatur, Strom, Spannung, Luftdruck)



# Mögliche Erweiterungen

- Steuerung von Servos.
  - Erfassung der momentanen Position über GPS.
  - Erkennung der Lage im Raum über Beschleunigungs- und Drehratensensoren.
- Eigenständige Steuerung im Raum möglich, mittels geeigneter Algorithmen (z.B. Kalman-Filter)

**Demo**



**ANDROID**



# Fragen?

- [www.arduino.cc](http://www.arduino.cc)
- [www.arduino-shop.de](http://www.arduino-shop.de)

Sebastian Wastl  
[sebastian.wastl@arconsis.com](mailto:sebastian.wastl@arconsis.com)